



Les chats de Kilkenny



| | | | | |
|---------------|--------|--------------------|-------------|---------|
| 2 à 4 joueurs | 15 min | Hasard raisonné | XIXe siècle | Irlande |
|---------------|--------|--------------------|-------------|---------|

Ce jeu représenterait la guerre entre l'Angleterre et l'Irlande. Le comté de Kilkenny aurait donné son nom au jeu. « Les chats de Kilkenny » est aussi une des équipes irlandaises les plus réputées en Hurling, sorte de hockey sur gazon.

Le jeu des chats de Kilkenny fut réédité en 1987 par les CEMEA.

Matériel

1 plateau de 204 cases, dont 32 cases « Chats » et 8 cases « Souris », 32 pions « Chats » de quatre couleurs différentes, 1 dé à 6 faces.

But du jeu

Être le premier joueur à atteindre les deux cases « Souris » situées en face de son camp.

Déroulement

- **Préparation**

Les joueurs choisissent une couleur et placent tous leurs chats dans les emplacements de départ.

- **Déplacement**

A son tour, le joueur lance le dé et avance un de ses chats selon le nombre indiqué par le dé. Les déplacements peuvent être fait dans tous les sens (horizontalement, verticalement ou en diagonale).

Il est interdit de sauter par-dessus les chats, que ce soit les siens ou ceux des adversaires.

- **Capture des chats**

Si un chat arrive sur une case déjà occupée, il y a une capture. Le chat qui vient d'arriver prend la place de l'autre chat. Le chat capturé est définitivement éliminé du jeu.

- **Cases souris**

Les cases « Souris » sont uniquement des cases d'arrivée. Il est strictement interdit de passer par ces cases.

- **Fin de la partie**

Le premier joueur qui occupe ses deux cases « Souris » gagne immédiatement la partie.