



Echelles et serpents



2 à 4 joueurs

15 min

Hasard

XIXe siècle

Angleterre

Ce jeu inspiré du Nagapasa indien a perdu dans sa version occidentale le côté spirituel de son ancêtre. A l'origine, les échelles symbolisaient les vertus (connaissance, charité...) propres à élever l'âme, tandis que les serpents incarnaient les vices (égoïsme, haine...).

Matériel

1 plateau de jeu, composé de 100 cases,
4 pions de différentes couleurs,
1 dé à 6 faces.

But du jeu

Parvenir le premier exactement sur la case 100.

Déroulement

- **Au départ**

Chaque joueur choisit un pion et le conserve hors du plateau de jeu. Le premier joueur est tiré au sort.

- **Les déplacements**

Les pions se déplacent en suivant les cases numérotées. Le chemin à suivre serpente de la case 1 à la case 100, en faisant des zigzags.

Pour mettre son pion en jeu, il faut au préalable faire un 6 en lançant le dé. Sitôt le 6 obtenu, le joueur relance le dé et avance son pion du nombre de points indiqués.

- **Les échelles et les serpents**

Si un pion arrive au pied d'une échelle, il monte jusqu'à son sommet, bénéficiant de ce raccourci.

Si un pion arrive sur la tête d'un serpent, il redescend le long de son corps et se retrouve au bout de sa queue.

- **Fin de la partie**

Il faut faire le nombre exact pour atteindre la case 100.

Si le chiffre obtenu par le dé est supérieur au nombre de cases restantes, le pion repart en arrière d'autant de cases que nécessaire.

Le vainqueur est le joueur qui atteint le premier la centième case.

📍 Maison des Jeux de Strasbourg 📍 38, route de Schirmeck 📍 67200 Strasbourg 📍

☎ 03 88 36 22 95 – 📧 contact@maisondesjeux.fr – 🌐 www.maisondesjeux.fr – et sur Facebook...