



# Maxi-Flitzer



2 joueurs	2 min	Adresse	XXe siècle	Europe
-----------	-------	---------	------------	--------

*Les parties sont très rapides, une vraie guerre des nerfs... Cardiaques s'abstenir !  
Qui est l'auteur de ce jeu ? Certains le disent allemand (« flitzen » signifierait « glisser vite »), d'autres le disent français. Peu importe son origine, ce jeu est libre de droit et n'importe qui peut fabriquer son propre jeu.*

## Matériel

Un plateau avec des élastiques et un passage unique au milieu du jeu, 10 palets.

## But du jeu

Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de palet dans son camp.

## Déroulement

- **Préparation**

Chacun se place d'un côté de la table et pose 5 palets dans son camp. Les palets doivent toucher un des bords du plateau de jeu.

- **Déroulement**

Les joueurs jouent en même temps. Ils se tapent dans les mains pour donner le top départ. Chaque joueur tente de faire passer le plus rapidement possible tous les palets situés dans son camp vers le camp de l'adversaire, en les faisant rebondir sur l'élastique.

Tous les palets doivent être élançés par l'élastique et uniquement l'élastique.

Un palet qui franchit le camp adverse en passant par-dessus l'ouverture n'est pas valable et doit être récupéré par le lanceur. Il en est de même, si le palet tombe à terre. Pendant ce temps, l'adversaire continue à jouer.

- **Fin de la partie**

Dès que le dernier palet d'un joueur franchit totalement le passage menant chez l'adversaire, la partie est terminée. Le vainqueur est celui qui n'a plus de palet dans son camp.

Parfois, le dernier palet revient chez soi. La partie est tout de même terminée, puisque pendant quelques fractions de seconde, un joueur n'avait plus rien de son côté.