



Neutron



2 joueurs	10 min	Stratégie	1978	USA
-----------	--------	-----------	------	-----

Ce jeu, créé par Robert A. Kraus, est apparu pour la première fois dans le magazine «Games & puzzles » en juillet/août 1978 (n°71). Ce jeu de stratégie abstrait ne vous laissera pas indifférent. Soit vous êtes fan, soit vous détestez...

Matériel

1 plateau de jeu (5x5 cases), 5 pions d'une couleur, 5 pions d'une autre couleur, 1 pion d'une troisième couleur (le neutron).

But du jeu

Amener le neutron dans son camp ou bloquer l'adversaire.

Déroulement

- **Préparation**

Le neutron est placé au centre du plateau. Chaque joueur place ses 5 pions sur la première ligne devant soi.

- **Déroulement**

A son tour, il faut toujours déplacer le neutron, puis l'un de ses pions.

Exception : le joueur qui commence la partie ne déplace pas le neutron pour le premier coup.

Tous les pions (y compris le neutron) se déplacent en ligne droite, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Les pions doivent obligatoirement avancer du nombre maximum de cases. Un pion s'arrête lorsqu'il arrive soit près d'un autre pion (ami ou adverse), soit près du neutron ou au bord du plateau. Il est interdit de sauter par-dessus un autre pion.

- **Fin de la partie**

Dès qu'un joueur pose le neutron sur sa ligne de départ, il gagne la partie.

Si un joueur est obligé de poser le neutron sur la ligne de départ adverse, c'est le joueur adverse qui gagne la partie, car le neutron est dans son camp !

Si à son tour, un joueur ne peut pas déplacer le neutron, il perd la partie !