



Shufflepuck



2 joueurs	5 min	Adresse	XX^e siècle	États-Unis d'Amérique
------------------	--------------	----------------	------------------------------	----------------------------------

En 1972, Bob Lemieux inventa une table de jeu, sur laquelle un palet se déplaçait sans aucun contact : le palet était en effet maintenu en l'air par une soufflerie. Le « Air Hockey » était né et le succès commercial fut immédiat. En 1988, le jeu vidéo « Shufflepuck Cafe » a repris ce principe. Depuis 1978 se déroule chaque année un championnat de Air Hockey.

Voici une adaptation sans soufflerie de ce jeu.

Matériel

1 plateau de jeu rectangulaire avec deux buts, 2 poussoirs, 1 palet.

But du jeu

Marquer 7 points.

Déroulement

- **Préparation**

Chaque joueur prend place derrière la largeur du plateau de jeu et prend un poussoir. Le palet est placé au centre du plateau.

- **Déplacement du palet**

Le joueur pousse le palet avec le maillet qu'il tient dans sa main. Il est strictement interdit de dépasser la moitié du terrain avec son poussoir pendant la partie ! Il est également interdit de toucher le palet avec la main.

- **Décompte**

Il est interdit d'obstruer le but avec le poussoir. Un but est marqué lorsque le palet tombe dans le but adverse. Le joueur qui vient de marquer s'ajoute un point. La partie reprend, le perdant du point ayant l'engagement.

- **Fin de la partie**

La partie s'arrête dès qu'un joueur a marqué 7 points. Il est alors déclaré vainqueur.